

- رشته سیستم های معلوماتر

الف) مرفر

رشته سیستم های معلوماتر هم زمان با ایجاد پو هنر کمپوتر سدنس در سال ۱۳۹۹ و ش تاسیس گردید. نصاب تحصیل این رشته در سال ۱۴۰۱ در کشور که از سوی ریاست نصاب وزارت محترم تحصیلت عالمر برقرار گردیده بود بازنگیری شد. رشته سیستم های معلوماتر یکی از ممتترین رشته ها در چهار چوب پو هنر کمپوتر سدنس بوده و معر بر آرت دارد تا نسل جوان کشور را با جدیدترین تکنالوژی ها در قسمت ذخیره سازی، نگهداری و امنیت اطلاعات آشنا نماید. بنا این رشته توانسته در طول سال های متمادی با استفاده از ابزار در دست داشته، همواره محصلین خدش را در دو بعد علم و علم در عرصه تکنالوژی آماده نماید. رشته سیستم های معلوماتر از نصاب تحصیل منظور شده از سوی وزارت تحصیلت عالمر استفاده مینماید این رشته هم زمان با پو هنر حدید آتاسیس شده و تا اکنون محصل فارغ نداده است. و این رشته دارای یک صنف کمپوتری مجر میباشد و از کمپوتر لب موسسه هم در موقع ضرورت استفاده مینماید اکنون به تعداد (۳) تن استاد در این رشته ایفای وظیفه مینماید.

ب) اهداف

۱- دیدگاه

رشته سیستم های معلوماتر توقع دارد تا از طریق برنامه های در سرو تحقیق معیاری زمینه انکشاف و تعلیم افراد متعدد و متخصص را به کام بایشرفت سیستم سازی و داده کاوی فراهم سازد.

۲- ماموریت

رشته سیستم های معلوماتر با ارائه خدمات علمی و آموزشی با کیفیت در راستای بلند بردن مهارت های مسلک، تحقیق و مدیریت تر افراد جامعه در حوزه سیستم سازی، مدیریت سیستم ها و داده کاوی میکوشد.

۳- اهداف اساسی و آموزشی رشته سیستم های معلوماتر

✓ رسیدن به خود کفایت علمی، مسلک، تخصص، حرکت به سوی دانش مولد، ایجاد ظرفیت های جدید و توانمند علمی و ارتقای سطح آکادمیک دانش آموختگان جهت فعالیت های مؤثر.

✓ راه بردن به نوآوری و دیروز و امروز جامعه در ایجاد تکنولوژی معلوماتر، آشنایی با متدهای نوین تکنولوژی در عرصه های تولید نرم افزار ها و سیستم های عرضه

خدمات الکترونیکی.

✓ ارتقای کسب و کفایت رشته برای ارائه خدمات علمی و مسلک بهتر، راهنمایی های علمی، مسلک و تخصص محصلان جهت یافتن توانایی های لازم به خاطر رشد، اکتشاف و توسعه دوله دار.

✓ ارائه دانش روز، جهت آموزش و پرورش کدر های علمی با توانایی های کاری و آماده خدمت به جامعه کنونی و افغانستان در عرصه تکنولوژی معلوماتر

✓ ایجاد شبکه علمی با نهاد های بین المللی و پوتون های داخل و خارج، برای انتقال علم و تکنولوژی جهان، استفاده از تجارب نهاد های ملی و بین المللی و آوردن فناوری های روز.

✓ بر سر کمبود ها و نیاز های نرم افزاری و سخت افزاری بخش های صنعت و تدوین نیاز های آنها، امکان سخنر و تعیین نیاز و نیروی انسانی لازم برای رفع کمبود ها

✓ عیب یابی کپیوترا و سیستم های کپیوتری و رفع عیب ها

✓ برنامه نویسی و ساختن نرم افزار های مورد نیاز.

ج) لایه اتوار و تجزیهات آموزش

این رشته دارای یک صنف کمپیوتری مجهز لایه اتواری و کمپیوتر لب پو هنر برای علم ساختن دوس علم می باشد

د) نصب تحصیل (مضامین تخصصی)

No	Courses	Code Number	Number of Credits
1	Fundamentals of Programming	CS.IS.0107	4
2	Object Oriented Programming	CS.IS.0209	4
3	Fundamentals of Database	CS.IS.0313	4
4	Linear Algebra	CS.IS.0314	3
5	Advanced Programming	CS.IS.0317	4
6	Web Design	CS.IS.0418	4
7	Advanced Databases	CS.IS.0419	4
8	Data Structures & Algorithms	CS.IS.0420	4
9	Database Administration	CS.IS.0523	3

10	Web Development	CS.IS.0524	4
11	Software Engineering	CS.IS.0525	4
12	Introduction to Data Science	CS.IS.0526	4
13	Mobile App Development	CS.IS.0627	4
14	Information Systems Security	CS.IS.0628	4
15	Human Computer Interaction	CS.IS.0629	4
16	Artificial Intelligence	CS.IS.0630	4
17	Data Warehousing & Business Intelligence	CS.IS.0731	5
18	Hybrid Mobile App Development	CS.IS.0732	4
19	Data Mining	CS.IS.0849	4
20	Software Project Management	CS.IS.0850	4
Total			79
Percentage			50%